

Návod na použitie - Kreslenie na obrázok (fototopo)

Tento nástroj slúži na prípravu fototopo lezeckých ciest - umožňuje na fotografiu skaly nakresliť trasy ciest, vyznačiť stanovištia a doplniť popisky.

Ovládací panel sa nachádza naľavo od obrázka a je rozdelený do štyroch rámcikov: **Súbor**, **Kreslenie krivky**, **Text** a **Uložiť**.

1. Súbor

Prvok	Funkcia
Prehľadávať (výber súboru)	Vyberie obrázok skaly z počítača (napr. .jpg)
Načítať obrázok	Načíta vybraný obrázok na plátno. Ak je obrázok širší ako 1100 px, automaticky sa zmenší tak, aby sa zmestil na obrazovku

Postup: Klikni na "Prehľadávať", vyber súbor z počítača a potom klikni na tlačidlo **Načítať obrázok**.

2. Kreslenie krivky

Tento rámček slúži na kreslenie lezeckých ciest a stanovišť.

Prvok	Funkcia
Auto číslovanie	Ak je zapnuté, každá nová krivka dostane automaticky číslo cesty (a číslo sa po vykreslení zvýši o 1)
Číslo cesty	Číslo, ktoré sa priradí najbližšie vykreslenej krivke (pri zapnutom auto-číslovaní sa mení automaticky)
Čiara farba	Farba, ktorou sa bude kresliť krivka aj stanovištia
Hrúbka px	Hrúbka čiary (2-5 px)
Vykresliť krivku	Zmení nakladané body (klikaním na obrázok) na plynulú krivku
Vymazať posledný bod	Odstráni posledný pridaný bod rozkreslenej krivky (funguje aj klávesou Backspace)
Vymazať poslednú krivku	Odstráni celú naposledy vykreslenú krivku
Vymazať všetko	Vymaže všetky krivky, stanovištia aj texty a vráti pôvodný obrázok
Stanovištia	Aktivuje režim kreslenia stanoviska (pozri nižšie)
Vymazať posledné stanovište	Odstráni naposledy pridané stanovište

Ako nakresliť cestu (krivku)

1. Nastav farbu a hrúbku čiary.
2. Klikaj postupne na obrázok v mieste, kadiaľ vedie cesta – každým kliknutím sa pridá bod (zobrazí sa ako malá bodka).
3. Ak si klikol omylom, použi **Vymazať posledný bod** (alebo klávesu Backspace).
4. Keď sú body hotové, klikni na **Vykresliť krivku** – body sa spoja do plynulej krivky a k jej začiatku sa pridá číslo cesty (ak je zapnuté auto-číslovanie).
5. Pre ďalšiu cestu opakuj postup od bodu 2.

Ako nakresliť stanovištia

1. Klikni na tlačidlo **Stanovištia**.
2. Klikni na miesto na obrázku, kde má byť stanovište – na tomto mieste sa nakreslí plný krúžok vo farbe čiary, s veľkosťou 2x nastavená hrúbka čiary.
3. Po umiestnení sa nástroj automaticky prepne späť do režimu kreslenia bodov krivky.
4. Ak chceš posledné stanovište odstrániť, klikni na **Vymazať posledné stanovište**.

3. Text

Slúži na pridanie popiskov (napr. názvy ciest, poznámky) priamo na obrázok.

Prvok	Funkcia
Text (textové pole)	Zadaj text, ktorý chceš umiestniť na obrázok
Veľkosť	Veľkosť písma v pixeloch
Farba textu	Farba textu
Pridať text	Aktivuje režim umiestnenia textu
Vymazať posledný text	Odstráni naposledy pridaný text

Ako pridať text

1. Napíš text do poľa "Text", nastav veľkosť a farbu.
2. Klikni na tlačidlo **Pridať text**.
3. Klikni na miesto na obrázku, kam chceš text umiestniť – text sa tam vloží a nástroj sa automaticky prepne späť do režimu kreslenia bodov.

4. Uložiť

Prvok	Funkcia
Uložiť súbor	Uloží aktuálny stav obrázka (vrátane všetkých kriviek, stanovišť a textov) ako nový súbor

Poznámka k názvu súboru: Uložený súbor dostane k pôvodnému názvu príponu "copy" (napr. skala.jpg → skalacopy.jpg). Ak názov už príponu "copy" obsahuje, znova sa nepridáva – takže opakovaným ukladáním sa nevytvorí skalacopycopycopy.jpg.

Tipy

- Pred uložením skontroluj všetky krivky a texty – po uložení sa dá ešte v tom istom okne ďalej upravovať a uložiť znova (napr. iná verzia).
- Ak sa pomýliš pri kreslení bodov, netreba mazať celú krivku – stačí **Vymazať posledný bod** alebo klávesa **Backspace**.
- Číslo cesty sa dá kedykoľvek ručne prepísať v poli “Číslo cesty”, ak nechceš použiť automatické číslovanie (stačí odškrtnúť “Auto číslovanie”).
- Odporúčaná hrúbka čiary pre lepšiu čitateľnosť na fotografii skaly je 2-3 px.