Návod na použitie – Kreslenie na obrázok (fototopo)

Tento nástroj slúži na prípravu fototopo lezeckých ciest – umožňuje na fotografiu skaly nakresliť trasy ciest, vyznačiť stanovištia a doplniť popisky.

Ovládací panel sa nachádza naľavo od obrázka a je rozdelený do štyroch rámčekov: Súbor, Kreslenie krivky, Text a Uložiť. Nad panelom sa navyše zobrazuje políčko „Aktuálny režim“, ktoré vždy ukazuje, v akom režime sa nástroj práve nachádza (Krivka, Stanovište alebo Text).

1. Súbor

Prvok	Funkcia
Prehľadávať (výber súboru)	Vyberie obrázok skaly z počítača (napr. .jpg)
Načítať obrázok	Načíta vybraný obrázok na plátno. Ak je obrázok širší ako 1100 px, automaticky sa zmenší tak, aby sa zmestil na obrazovku
Vodiaca mriežka	Zapne/vypne jemnú pomocnú mriežku premietnutú cez obrázok (pomáha pri odhade vzdialeností a zarovnaní bodov). Do uloženého súboru sa mriežka nikdy neuloží

Postup: Klikni na „Prehľadávať“, vyber súbor z počítača a potom klikni na tlačidlo Načítať obrázok.

2. Kreslenie krivky

Tento rámček slúži na kreslenie lezeckých ciest a stanovíšť.

Prvok	Funkcia
Auto číslovanie	Ak je zapnuté, každá nová krivka dostane automaticky číslo cesty (a číslo sa po vykreslení zvýši o 1)
Číslo cesty	Číslo, ktoré sa priradí najbližšie vykreslenej krivke (pri zapnutom auto-číslovaní sa mení automaticky)
Čiara–Stand farba	Farba, ktorou sa bude kresliť krivka aj stanovištia
Hrúbka px	Hrúbka čiary (2–5 px)
Vykresliť krivku	Zmení nakladané body (klikaním na obrázok) na plynulú krivku
Vymazať posledný bod	Odstráni posledný pridaný bod rozkreslenej krivky (funguje aj klávesou Backspace)
Vymazať poslednú krivku	Odstráni celú naposledy vykreslenú krivku
Vymazať všetko	Vymaže všetky krivky, stanovištia aj texty a vráti pôvodný obrázok
Stanovištia	Aktivuje režim kreslenia stanovíšť (pozri nižšie)
Vymazať posledné stanovište	Odstráni naposledy pridané stanovište
Späť na režim Krivka	Manuálne ukončí režim Stanovište (alebo Text) a vráti nástroj do bežného režimu kreslenia bodov krivky

Ako nakresliť cestu (krivku)

1. Nastav farbu a hrúbku čiary.
2. Klikaj postupne na obrázok v mieste, kadiaľ vedie cesta – každým kliknutím sa pridá bod (zobrazí sa ako malá bodka).
3. Ak si klikol omylom, použi Vymazať posledný bod (alebo klávesu Backspace).
4. Keď sú body hotové, klikni na Vykresliť krivku – body sa spoja do plynulej krivky a k jej začiatku sa pridá číslo cesty (ak je zapnuté auto-číslovanie).
5. Pre ďalšiu cestu opakuj postup od bodu 2.

Ako nakresliť stanovištia

Oproti staršej verzii nástroj po pridaní stanovišťa už automaticky neprepína naspäť do režimu Krivka – zostáva v režime Stanovište, kým ho ručne neprepneš späť. Vďaka tomu môžeš pridať viacero stanovíšť za sebou bez opakovaného klikania na tlačidlo Stanovištia.

1. Klikni na tlačidlo Stanovištia. V políčku „Aktuálny režim“ sa zobrazí „Stanovište“.
2. Klikni na miesto na obrázku, kde má byť stanovište – na tomto mieste sa nakreslí plný krúžok vo farbe čiary, s veľkosťou 2× nastavená hrúbka čiary.
3. Nástroj zostáva v režime Stanovište – pokračuj ďalšími kliknutiami a pridaj takto všetky potrebné stanovištia jedno za druhým.
4. Keď máš stanovištia hotové, klikni na tlačidlo Späť na režim Krivka – až vtedy sa nástroj vráti do režimu kreslenia bodov krivky.
5. Ak chceš posledné stanovište odstrániť, klikni na Vymazať posledné stanovište (funguje kedykoľvek, aj počas režimu Stanovište).

3. Text

Slúži na pridanie popiskov (napr. názvy ciest, poznámky) priamo na obrázok.

Prvok	Funkcia
Text (textové pole)	Zadaj text, ktorý chceš umiestniť na obrázok
Veľkosť	Veľkosť písma v pixeloch
Farba textu	Farba textu
Pridať text	Aktivuje režim umiestnenia textu
Vymazať posledný text	Odstráni naposledy pridaný text

Ako pridať text

1. Napíš text do poľa „Text“, nastav veľkosť a farbu.
2. Klikni na tlačidlo Pridať text.
3. Klikni na miesto na obrázku, kam chceš text umiestniť – text sa tam vloží a nástroj sa automaticky prepne späť do režimu kreslenia bodov (na rozdiel od režimu Stanovište sa tu prepnutie deje automaticky, keďže text sa zvyčajne umiestňuje jednorazovo).

4. Uložiť

Prvok	Funkcia
Uložiť súbor	Uloží aktuálny stav obrázka (vrátane všetkých kriviek, stanovíšť a textov) ako nový súbor. Vodiaca mriežka sa do uloženého súboru nikdy neuloží, aj keď je práve zapnutá

Poznámka k názvu súboru: Uložený súbor dostane k pôvodnému názvu príponu „copy“ (napr. skala.jpg → skalacopy.jpg). Ak názov už príponu „copy“ obsahuje, znova sa nepridáva – takže opakovaným ukladaním sa nevytvorí skalacopycopycopy.jpg.

Tipy

- Pred uložením skontroluj všetky krivky a texty – po uložení sa dá ešte v tom istom okne ďalej upravovať a uložiť znova (napr. iná verzia).
- Ak sa pomýliš pri kreslení bodov, netreba mazať celú krivku – stačí Vymazať posledný bod alebo klávesa Backspace.
- Číslo cesty sa dá kedykoľvek ručne prepísať v poli „Číslo cesty“, ak nechceš použiť automatické číslovanie (stačí odškrtnúť „Auto číslovanie“).
- Odporúčaná hrúbka čiary pre lepšiu čitateľnosť na fotografii skaly je 2–3 px.
- Pri kreslení viacerých stanovíšť za sebou nezabudni na konci kliknúť na Späť na režim Krivka – kým to neurobíš, klikanie na obrázok bude naďalej pridávať stanovištia, nie body krivky.